

Maestría Tecnológica en

ANIMACIÓN DIGITAL Y TRANSMEDIA



RPC-SO-14-No.254-2024



DURACIÓN

10 meses



TÍTULO

Magíster Tecnológico en
Animación Digital y Transmedia



JORNADAS

En línea

DESCRIPCIÓN DE LA CARRERA

La Maestría Tecnológica en Animación Digital y Transmedia forma profesionales altamente especializados en diseño digital, animación 3D, narrativa interactiva y comunicación transmedia, capaces de liderar procesos creativos con impacto en industrias culturales, educativas y tecnológicas.

El magíster está preparado para diseñar y producir recursos digitales avanzados, crear experiencias visuales inmersivas, optimizar flujos de trabajo en modelado y renderización, y generar narrativas transmedia que promuevan la diversidad cultural y la inclusión social. Su formación le permite fusionar técnica, creatividad y ética, trabajando con compromiso hacia la tolerancia cero a la discriminación y el respeto por los saberes culturales.

Los egresados pueden desempeñarse como diseñadores digitales, animadores, especialistas en VFX, narradores transmedia, productores audiovisuales, docentes universitarios o directores de proyectos creativos, siendo agentes de innovación en entornos digitales y multiculturales.

En Cordillera, las ideas se convierten en historias que trascienden pantallas. Avanza al siguiente nivel creando mundos que inspiran, transforman y conectan.

PERFIL PROFESIONAL

La Maestría Tecnológica en Animación Digital y Transmedia forma profesionales altamente especializados en diseño digital, narrativa interactiva y producción multimedia. El programa prepara al magíster para desarrollar experiencias digitales innovadoras, optimizar la interacción usuario-contenido, implementar flujos de trabajo eficientes en modelado 3D, y generar contenidos audiovisuales con enfoque transmedia que conecten con audiencias diversas.

Además de sus competencias técnicas y creativas, el egresado promueve una visión ética y culturalmente consciente, fomentando entornos inclusivos, sin discriminación, que reflejen el respeto por la diversidad y la interculturalidad.

Con esta formación, los profesionales estarán preparados para liderar proyectos de animación digital, desarrollo multimedia y comunicación transmedia en industrias creativas, educativas, culturales y tecnológicas.

En Cordillera, la creatividad se convierte en una herramienta de transformación. Avanza al siguiente nivel creando historias que trascienden pantallas.

CAMPO OCUPACIONAL

La Maestría Tecnológica en Animación Digital y Transmedia forma profesionales con un alto dominio en diseño digital, narrativa interactiva, modelado 3D y producción audiovisual, preparados para liderar proyectos creativos e innovadores en entornos digitales.

El magíster desarrolla habilidades especializadas en la creación de experiencias de usuario, diseño de contenidos visuales bidimensionales y tridimensionales, animación, renderización y efectos visuales (VFX), integrando flujos de trabajo eficientes con herramientas de última generación. Su formación incluye una visión ética y humanista, que promueve la diversidad cultural, la inclusión y la tolerancia cero ante la discriminación, aportando a industrias culturales, tecnológicas y educativas desde una perspectiva transformadora.

Los egresados están capacitados para desempeñarse como diseñadores digitales, especialistas en animación y VFX, narradores transmedia, productores audiovisuales, guionistas, docentes universitarios o directores de proyectos creativos, llevando sus ideas a múltiples plataformas y formatos.

MALLA CURRICULAR

1^{er} NIVEL

- Usabilidad en Interfaces.
- Sistemas interactivos en el diseño.
- Modelado Integral (arquitectura).
- Motion.
- Arte para la animación.

2^{er} NIVEL

- Modelado Integral II (orgánico).
- Trabajo de Fin de Master Tecnológico.
- Audiovisuales.
- VFX.
- Gestión y promoción de Productos Audiovisuales.



Tecnológico
Universitario
Cordillera

www.cordillera.edu.ec